

# H5E\_CREATE\_MSG

[Expand all](#) [Collapse all](#)

- [Jump to ...](#)
- [Summary](#)
- [Description](#)
- [Example](#)
- [Switch language ...](#)
- [C](#)
- [C++](#)
- [FORTRAN](#)
- [JAVA](#)

[Summary](#)  
[Description](#)  
[Example](#)  
[JAVA](#)  
[FORTRAN](#)  
[C++](#)  
[C](#)

# H5E\_CREATE\_MSG

Adds major error message to an error class

## Procedure:

H5E\_CREATE\_MSG(class, msg\_type, msg)

## Signature:

```
hid_t H5Ecreate_msg(hid_t class, H5E_type_t msg_type, const char* msg)
```

## Parameters:

<i>hid_t</i> class	IN: Error class identifier
<i>H5E_type_t</i> msg_type	IN: The type of the error message Valid values are H5E_MAJOR and H5E_MINOR.
<i>const char*</i> msg	IN: Major error message

## Description:

H5E\_CREATE\_MSG adds an error message to an error class defined by client library or application program. The error message can be either major or minor which is indicated by parameter `msg_type`.

Use H5E\_CREATE\_MSG to close the message identifier returned by this function.

**Returns:**

Returns a message identifier on success; otherwise returns a negative value.

**Example:**

Coming Soon!

**See Also:**

["Using Identifiers"](#)

**History:**

Release	C
1.8.0	Function introduced in this release.

--- Last Modified: May 03, 2019 | 02:59 PM